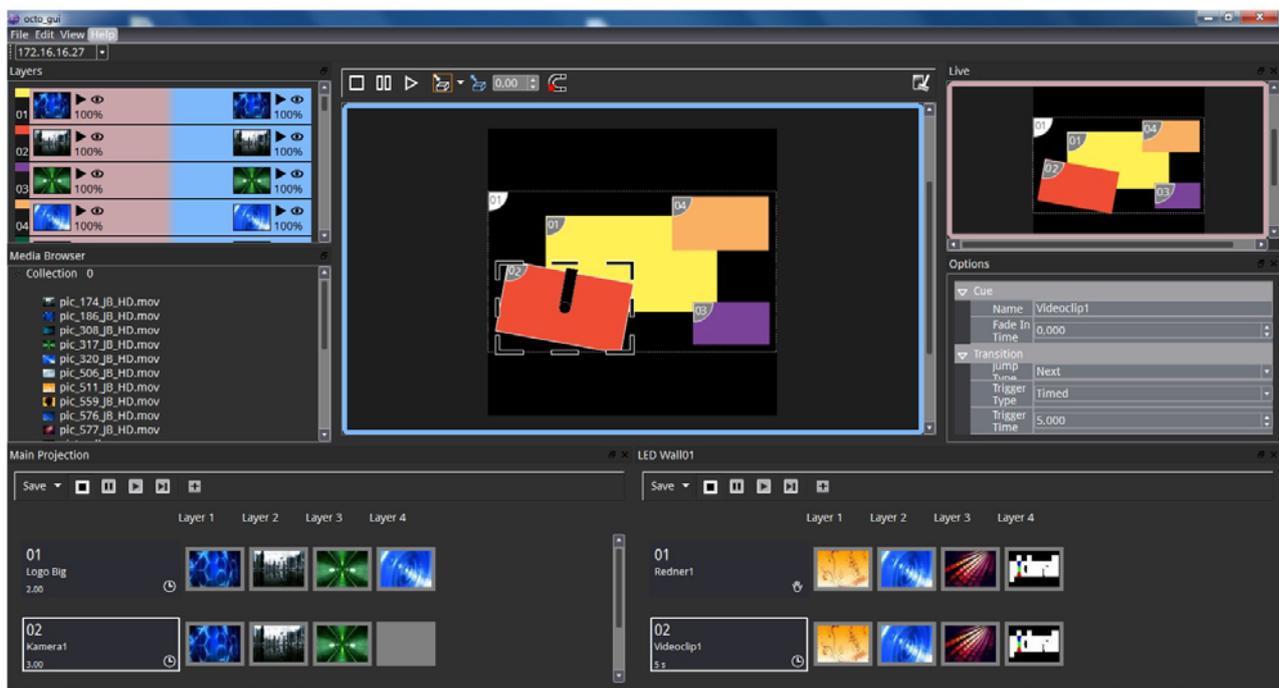
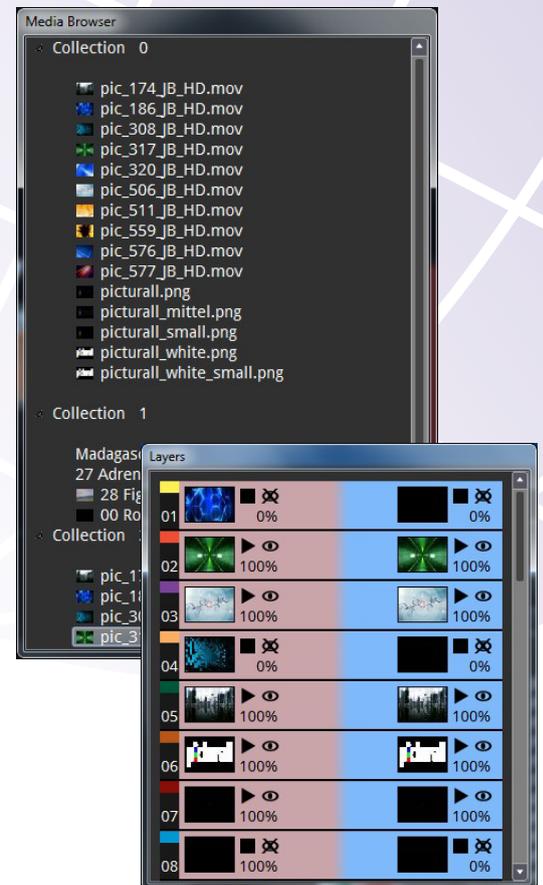


Die Steuerungssoftware 42 CONTROLS® Octo GUI ermöglicht die Erstellung komplexer Showabläufe mit dem Medienserver Picturall Octo auf einfachste Art und Weise.

Livebetrieb

Die Layer des Medienservers können per "Drag and Drop" im Simulatorbereich positioniert, skaliert, rotiert und in weiteren Parametern bearbeitet werden. Der Media-Browser zeigt übersichtlich die Thumbnails der Medien innerhalb der Libraries und dient als Werkzeug, um den Layern die gewünschten Medien schnell und sicher per "Drag and Drop" zuzuordnen. Umfangreiche magnetische Rastungsfunktionen helfen bei der exakten Positionierung. Die so gesetzte Situation wird dann per Taketaste in den Livebereich übertragen und damit real am Medienserver ausgeführt.

- Simulator – Live Funktionalität mit Taketaste
- Bewegen, rotieren und skalieren von Layern im intuitiven Interface
- Medienauswahl per "Drag and Drop"
- Darstellung der Octo-Outputs auf dem Pixelcanvas zum einfachen positionieren der Layer
- Magnetische Rastungsfunktionen
- Individuelles Layout: alle Fenster können frei angeordnet werden
- Dynamische Thumbnails
- Take-Historie für beliebige Undo-Schritte
- Optionseditor zur manuellen Einstellung der Parameter



Skripterstellung

Jeder einzelne Schritt kann in einem Cue-basierenden Skripteditor gespeichert werden. Die Übergänge zwischen den Cues sind dann zeitlich individuell editierbar. Damit lassen sich Layer gezielt ein- und ausblenden. Ebenso sind Layer-Bewegungen und Skalierungen von einer Position zur nächsten darstellbar.

Es können mehrere Skripte parallel ablaufen. Daher ideal einsetzbar für komplexe Events oder Messestände mit unterschiedlichsten Displaysituationen.

- Cue-basierter Skripteditor
- Mehrere Skripte können unabhängig voneinander parallel laufen
- Skripte können manuell oder zeitgesteuert durchlaufen werden
- Loop und Sprungfunktionen
- Übersichtliche Layer-Darstellung mit Thumbnails der Medien

